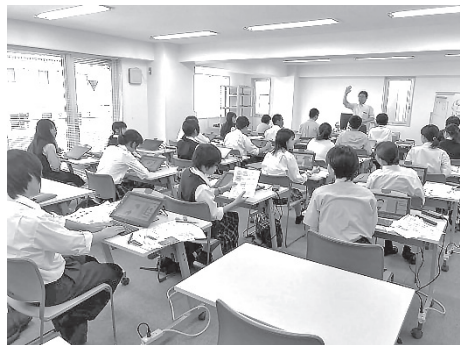


プログラムNo.	30	テーマ	キャラクターデザイン、イラストレーションの仕事体験！	
学校名	専門学校千葉デザイナー学院		担当	野巻 達也
ジャンル	デザイン・CG・イラスト・アニメ・ゲーム		分野	文化・教養
対応学科・コース	デザイン科(3年制) — ゲームCG・キャラクターデザインコース、イラストレーションコース			
学習目標	① デザイン、ゲーム、アニメ業界に就職するために必要なこと ② ソフトウェアの初歩的な操作方法と制作 ③ 制作実習を通じて今後の課題について考える			
実施日程	令和4年8月2日(火)、3日(水)		時間	13:00 ～ 16:00
受入人数	最小 5 名	最大 20 名	教材費等	無 料
学習概要	・キャラクターデザイン(2DCG)制作実習 ・イラストレーション(画材使用予定)制作実習 ※ 使用画材は全て本校が準備します。 汚れても良い服装の持参をお願いします。			
学習施設設備	千葉デザイナー学院 1 号館 制作実習ルーム			
学校住所・電話等	〒260-0045 千葉市中央区弁天 1-2-11 TEL:043-290-7011 FAX:043-204-8118			
最寄り駅	J R 千葉駅 西改札より徒歩 1 分			
《 学習プログラム 》				
〈1日目〉 ・業界の動向と就職に向けた座学講義 ・キャラクターデザイン制作実習				
〈2日目〉 ・イラストレーション制作実習 ・振り返りと今後の課題について				
〈2日間共通〉 ・13:00 に集合してください。 (昼食は事前に済ませてください) ・持物は筆記用具のみ持参ください。 ・服装は私服可です。				