プログラムNo.	３４	テーマ	キャラクターデザイン、イラストレーションの仕事体験！

学校名	専門学校千葉デザイナー学院	**担　当**	野巻 達也
ジャンル	デザイン・CG・イラスト・アニメ・ゲーム・美術	**分　野**	文化・教養
対応学科・コース	デザイン科(３年制) ゲームCG・キャラクターデザインコース、イラストレーションコース		
学習目標	① デザイン、ゲーム、アニメ業界で働く為に必要なこと ② アプリケーションの使用方法と課題制作 ③ 実習を通じた振り返り、仕事について考える		
実施日程	令和5年8月1日(火)、2日(水)	**時　間**	13:00 ～ 16:00
受入人数	最小　５名　　最大　２０名	**教材費等**	無　料
学習概要	・キャラクターデザイン(2DCG)制作実習 ・イラストレーション制作実習 ※ 機材・画材はすべて本校が準備します。 画材を使用する場合、ジャージ等の 汚れても良い服装の持参を推奨します。		
学習施設設備	千葉デザイナー学院　セントラルスクエア		
学校住所・電話等	〒260-0045　千葉市中央区弁天 1-6-4　　TEL：043-204-7718　FAX：043-204-8118		
最寄り駅	ＪＲ千葉駅 西口北改札より徒歩３分　※詳細地図は本校HPから確認ください。		

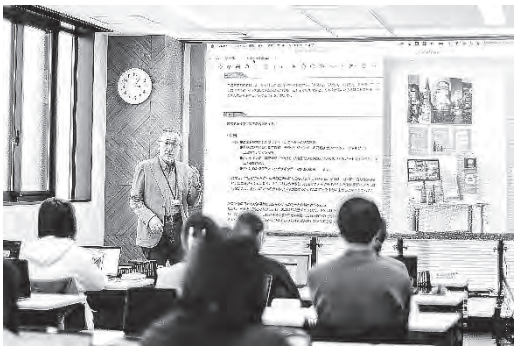
《　学習プログラム　》

〈１日目〉

・業界の動向とデザイナーとして働く為に
　必要なことを座学形式でお伝えします。
・アプリケーションの使用方法、
　キャラクターデザイン制作実習

〈２日目〉

・イラストレーション制作実習
・実習を通じた振り返り、仕事について考える

【２日間共通】

・１３:００に集合してください。
（昼食は事前にお済ませください。）
・持物は筆記用具のみ持参ください。
・服装の指定はありません。（私服可）