
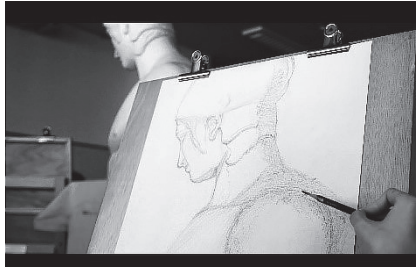



プログラムNo.	38	テーマ	キャラクターデザインやイラストレーションの仕事を体験してみよう!	
学校名	専門学校千葉デザイナー学院		担当	野巻 達也
ジャンル	デザイン・CG・イラスト・アニメ・ゲーム・美術		分野	文化・教養
対応学科・コース	デザイン科(3年制)ゲームCG・キャラクターデザインコース、イラストレーションコース			
学習目標	① デザイン、ゲーム、アニメ業界で働く為に必要なことを知る ② アプリケーションの使用方法と課題制作を行う ③ 実習を通じた振り返り、仕事について考える			
実施日程	令和6年8月20日(火)、21日(水)		時間	13:00 ~ 16:00
受入人数	最小 5名	最大 20名	教材費等	無 料
学習概要	・キャラクターデザイン(2DCG)制作実習 ・イラストレーション制作実習 ※機材・画材はすべて本校が準備します			
学習施設設備	千葉デザイナー学院 セントラルスクエア			
学校住所・電話等	〒260-0045 千葉市中央区弁天1-6-4		TEL:043-204-7718 FAX:043-204-8118	
最寄り駅	J R千葉駅 西口北改札より徒歩4分 ※詳細地図は本校HPから確認ください。			
《 学習プログラム 》				
〈1日目〉 ・業界の動向とデザイナーとして働く為に必要なことを座学形式でお伝えします。 ・アプリケーションの使用方法、キャラクターデザイン制作実習				
〈2日目〉 ・イラストレーション制作実習 ・実習を通じた振り返り、仕事について考える				
【2日間共通】 ・13:00に集合してください。(昼食は事前にお済ませください。) ・持物は筆記用具のみ持参ください。 ・服装の指定はありません。(私服可) ・申込人数によって、1日目と2日目の講座が入れ替わる場合があります。				